

Nutzung von Apps

Was ist eine App?

Eine App (engl. Application) ist eine Anwendungssoftware, also ein ausführbares Programm, das eine oder mehrere Funktionen erfüllt. Die App ist selbst nicht relevant für das Funktionieren eines Systems, Sie erweitert nur die Funktionen. Bsp.: Navigations-App, Wecker-App, Spiele, etc.

Woher bekomme ich eine App?

Apps können auf dem Computer, dem Tablet oder dem Smartphone installiert werden oder sind z.T. vorinstalliert. Apps werden aus den App-Stores (Google Play Store für Android, App Store für iOS Geräte und Windows Store für Windows) bezogen. Je nach Betriebssystem (Android, iOS, Windows) gibt es verschiedene Apps. Manche Apps funktionieren auch für mehrere Betriebssysteme, andere hingegen nur für ein bestimmtes. Es gibt kostenfreie und kostenpflichtige Apps.

Apps und Datenschutz

Viele Apps greifen, sobald Sie installiert wurden, auf Dateien und Programme auf dem Gerät zu. Dies geschieht z.T. mit oder ohne das Einverständnis der Nutzer*in. Daten werden häufig zu Werbezwecken genutzt oder an Drittanbieter weiterverkauft.

Es gilt also vor der Nutzung zu prüfen:

- Welche Berechtigungen möchte die App? Eine Fotobearbeitungs-App benötigt z.B. den Zugriff auf die Kamera, sollte aber keinen Zugriff auf die Kontakte erhalten.
- Seiten wie <https://appcheck.mobilsicher.de/> können helfen herauszufinden, ob die App

Werbung enthält

In-App Käufe enthält

Daten an Drittanbieter weiterleitet

- Über eine Filterfunktion können geeignete Apps ohne Werbung, In-App Käufe und Tracking gefunden werden

Was sind In-App Käufe?

In-App-Käufe sind Inhalte oder Funktionen, die innerhalb der App zusätzlich gekauft werden können. Oft sind Apps kostenlos und enthalten dann In-App Käufe, mit denen man die Funktion der App erweitern kann. Für Kinder sind diese nicht immer ersichtlich, weshalb In-App Käufe auf Geräten die Kinder nutzen kontrolliert werden sollten.

Anleitungen hierfür: <https://blog.zeta-producer.com/in-app-kauf/> oder unter <https://www.klicksafe.de/apps/apps-abzocke/>

Was beachten bei der Nutzung von Apps:

- Vor Installation im Play Store AGB der App kritisch lesen und prüfen, ob die Berechtigungen der App mit den Funktionen übereinstimmen
- Vorsicht bei Updates – einige Anbieter ändern die Datenschutzrichtlinien im Laufe der Zeit (auch hier wieder durchlesen!)
- Apps vorher selbst ausprobieren und testen
- Kinder sollten Apps offline nutzen – dann können keine Daten weitergeleitet werden
- In-App Käufe durch Passwort sichern (Anleitungen hierzu auf S.1)
- Geräte kindersicher einrichten, sodass Kinder nicht auf App Store zugreifen können (z.B. Android Kinderprofil anlegen und nur 2-3 Apps auswählen, die sicher sind und genutzt werden dürfen): <https://mobilsicher.de/ratgeber/samsung-kindermodus-konfigurieren>

Wie erkenne ich gute Kinder Apps?

- ✓ Enthalten nur altersgerechte Inhalte, sind kindgerecht gestaltet und einfach zu bedienen
- ✓ Keine oder wenig Berechtigungen, diese passen zu den Funktionen der App
- ✓ Keine In-App Käufe oder Werbung
- ✓ Keine Weiterleitung zu Social Media oder anderen Websites
- ✓ In Apps Stores in den Rezensionen schauen, wie andere Nutzende die App bewerten

Link zu empfehlenswerten Kinder-Apps:

<https://www.klick-tipps.net/eltern/app-tipps>

Hier können über die Filter Funktion für verschiedene Altersklassen geeignete Apps gefunden werden.

Aktuelle App Empfehlungen

App	Alter	Beschreibung	Kosten / Betriebssystem	Datenschutz
Im Gras	Ab 2 Jahren angegeben, wir empfehlen ab 3 Jahren (vorher so wenig Bildschirmzeit wie möglich)	Tiere und Insekten werden durch Antippen und Bewegungen auf dem Bildschirm zum Leben erweckt. Erkunden der Tierwelt im Gras.	1,99 (iOS) 2,99 (Android)	Keine Werbung, keine In-App-Käufe, keine Verlinkungen
Swiss Kids	Ab 2 Jahren angegeben, wir empfehlen ab 3 Jahren (vorher so wenig Bildschirmzeit wie möglich)	Kinder erfahren alles über den Flughafen, es gibt fünf kleine Spiele dazu.	Kostenlos für iOS	Keine Werbung, keine In-App-Käufe, keine Verlinkungen
Kitu-App	Ab 4 Jahren	Bewegungs-App, enthält Übungen und Impulse für Turnübungen. Koordination, Ausdauer, Beweglichkeit. Mit Spielcharakter, man kann sich z.B. bis zur Schatzkarte „durchturnen“. Anleitungen sind leider nicht vertont.	Kostenlos für iOS und Android	Keine In-App Käufe oder Werbung. Jedoch muss ein Account angelegt werden mit einer E-Mailadresse.
BandDings	Ab 4 Jahren	Musik-App mit großem Spass Faktor: Musiker*innen, Instrumente und Co. können für ein Konzert ausgesucht werden. Auf der Bühne lassen sich Beleuchtung und Geschwindigkeit der Musik einstellen uvm.	2,99 € (iOS) 3,49 (Android)	Keine Werbung, Keine In-App Käufe. Herausführende Links sind gesichert.
Die Maus	Ab 4 Jahren	Interaktiv die Maus-Welt entdecken, aktuelle Maus-Sendungen, Lach und Sachgeschichten, Fotoautomat uvm.	Kostenlos für iOS und Android	Keine Werbung, keine In-App Käufe, In den Einstellungen kann man die Nutzungsmessung abschalten, damit die App keine Daten sendet

Hinweis

In unseren Fortbildungen empfehlen wir ebenfalls Apps wie **Stop Motion Studio, Chatterkids oder Fotocollage-Apps** zur Umsetzung produktionsorientierter Medienarbeit, die einen großen Einfluss auf die Selbstwirksamkeit und die Medienkompetenz von Kindern hat. Diese Apps verfügen über Werbung und In-App Käufe, können aber offline genutzt werden, somit kann eine Datenübertragung verhindert werden.

Möglichkeit für die Kita:

- ✓ Ein Tablet einrichten, welches ausschließlich **offline** genutzt wird. Kinder können das WLAN nicht selbstständig einschalten.
- ✓ Auf diesem Tablet keine personenbezogenen Daten erheben und speichern (keine Dokumentation, Beobachtung, etc.)
- ✓ Fotocollagen und Stop Motion Filme nur m.H.v. Gegenständen (Knete, Naturmaterialien, etc.), keine Fotos der Kinder nutzen
- ✓ Gerät kindersicher einrichten (In-App Käufe mit Passwort versehen, Kinderprofil anlegen)

Ideen für die Nutzung des Tablets OHNE zusätzlich installierte Apps:

- Mit Audioaufnahme Funktion Geräusche aufnehmen und im Morgenkreis abspielen, Kinder sollen raten, welche Geräusche sie hören (Kinder können diese auch selbst aufnehmen und anderen Kindern vorspielen)
- Mit Aufnahmefunktion Hörspiel aufnehmen (Schneiden am PC)
- Mit Kamera Funktion Fotos machen und bearbeiten
- Mit Kamera Videos machen und bearbeiten (Schneiden am PC)
- Mit Kamera Funktion viele Fotos für Stop Motion Film machen und diese am PC mit Windows Movie Maker zu einem Stop Motion Film zusammenschneiden