

## App-Liste

App	Alter	Beschreibung	Kosten/ Betriebssystem	Sicherheit und Datenschutz
<b>Foto und Video</b>				
<b>PIXLR</b>	Ab 4 Jahren angegeben	Fotocollagen erstellen und Bildeffekte einfügen	IOS und Android, kostenlos	In-App-Käufe: ja Werbung: ja, durch Flugmodus deaktivierbar
<b>ChatterPix Kids</b>	Ab 4 Jahren angegeben	Durch Foto- und Audioaufnahmen Gegenstände sprechen lassen	Andoid, IOS kostenlos	In-App-Käufe: ja Werbung: nein Offline-Nutzung möglich
<b>Stop- Motion Studio</b>	Ab 4 Jahren angegeben	einfache Erstellung von Stop- Motion Filmen	Andoid, IOS kostenlos oder Pro Version	In-App-Käufe: ja Werbung: ja Offline-Nutzung möglich
<b>i-Movie</b>	Ab 4 Jahren angegeben	Umfangreiche Video- und Fotobearbeitung	nur IOS, kostenlos	In-App-Käufe: nein Werbung: nein
<b>Digitale Bilder und Bücher</b>				
<b>Book- Creator</b>	Ab 4 Jahren angegeben	Fotos, Text und Audio zu eigenen E-Books zusammenführen	nur IOS, kostenlos	In-App-Käufe: ja Werbung: ?
<b>Quiver – 3D Coloring App</b>	Ab 4 Jahren angegeben	Bilder ausmalen und durch Augmented-Reality zum Leben erwecken	IOS und Android, kostenlos	In-App-Käufe: ja Werbung: ja
<b>Puppet Pals HD</b>	Ab 4 Jahren angegeben	Animierte Szenen mit Zeichentrickcharakteren erstellen, Hintergründe oder Darsteller selbst fotografieren	nur IOS, kostenlos	In-App-Käufe: ja Werbung: ? App sendet keine Nutzerdaten
<b>Natur – Forschen und Entdecken</b>				
<b>NABU- Vogelwelt</b>	Ab 4 Jahren angegeben	Vögel kennenlernen und bestimmen	Andoid, IOS kostenlos	In-App-Käufe: Erweiterung der Funktionen Werbung: nein
<b>Naturblick</b>	Ab 4 Jahren angegeben	Tiere & Pflanzen aufnehmen und automatisch bestimmen	nur IOS, kostenlos	In-App-Käufe: nein Werbung: nein
<b>Die Waldfibel</b>	Ab 4 Jahren angegeben	Multimediale Aufbereitung der Broschüre des BMEL: Lebewesen des Waldes spielend kennenlernen	derzeit nur für IOS, kostenlos	In-App-Käufe: nein Werbung: nein

<b>Im Gras</b>	Ab 2 Jahren angegeben, wir empfehlen ab 3 Jahren	Tiere und Insekten werden durch Antippen und Bewegen auf dem Bildschirm zum Leben erweckt. Erkunden der Tierwelt im Gras.	1,99 (iOS) 2,99 (Android)	Keine Werbung, keine In-App-Käufe, keine Verlinkungen
<b>Musik und Bewegung</b>				
<b>Garage-Band</b>	Ab 4 Jahren angegeben	Umfangreiche Musikerstellung und Audiotbearbeitung	nur IOS, kostenfrei	In-App-Käufe: nein Werbung: nein
<b>BandDings</b>	Ab 4 Jahren	Musik-App mit großem Spass Faktor: Musiker*innen, Instrumente und Co. können für ein Konzert ausgesucht werden. Auf der Bühne lassen sich Beleuchtung und Geschwindigkeit der Musik einstellen uvm.	2,99 € (iOS) 3,49 (Android)	Keine Werbung, Keine In-App Käufe. Herausführende Links sind gesichert.
<b>Kitu-App</b>	Ab 4 Jahren	Bewegungs-App, enthält Übungen und Impulse für Turnübungen. Koordination, Ausdauer, Beweglichkeit. Mit Spielcharakter, man kann sich z.B. bis zur Schatzkarte „durchturnen“. Anleitungen sind leider nicht vertont.	Kostenfrei für iOS und Android	Keine In-App Käufe oder Werbung. Jedoch muss ein Account angelegt werden mit einer E-Mailadresse.
<b>TEOLEO</b>	Ab 4 Jahren angegeben	Wöchentlich neue Bastelideen, Lieder oder Experimente für die KiTa	IOS und Android, kostenfrei	In-App-Käufe: nein Werbung: nein
<b>Sprachliche Bildung und Vorschule</b>				
<b>Schlau-mäuse</b>	Ab 4 Jahren angegeben	Spiele und Übungen zum Umgang mit Wörtern und Sprachelementen, für die KiTa entwickelt	IOS und Android, kostenfrei	In-App-Käufe: nein Werbung: nein
<b>Lexico (Pappy GmbH)</b>	Ab 4 Jahren angegeben	App zur Förderung von Merkfähigkeit, Sprachverständnis & Wortschatzbildung	IOS und Android, kostenfrei	In-App-Käufe: ja Werbung: nein App sendet keine Nutzerdaten
<b>Ohren-spitzer</b>	Für jedes Alter angegeben, wir empfehlen ab 3 Jahren	Geräusche unterscheiden und erraten als Übung zur auditiven Wahrnehmung und Differenzierung	Android, kostenfrei	Werbung: nein In-App-Käufe: nein
<b>ABC Tiger</b>	Ab 4 Jahren angegeben	Anlaute und Reime finden, erste Buchstabenkenntnisse	iOS, 1,99 €	Werbung: nein In-App-Käufe: nein

Sonstiges				
<b>Scratch Jr.</b>	Ab 4 Jahren angegeben	„Programmieren“ von Zeichentrickblöcken zu Geschichten und Spielen	IOS und Android, kostenlos	In-App-Käufe: nein Werbung: nein
<b>Die Maus</b>	Ab 4 Jahren	Interaktiv die Maus-Welt entdecken, aktuelle Maus-Sendungen, Lach und Sachgeschichten, Fotoautomat uvm.	Kostenlos für iOS und Android	Keine Werbung, keine In-App Käufe, In den Einstellungen kann man die Nutzungsmessung abschalten, damit die App keine Daten sendet
<b>Swiss Kids</b>	Ab 2 Jahren angegeben, wir empfehlen ab 3 Jahren (vorher so wenig Bildschirmzeit wie möglich)	Kinder erfahren alles über den Flughafen, es gibt fünf kleine Spiele dazu.	Kostenlos für iOS	Keine Werbung, keine In-App-Käufe, keine Verlinkungen

#### Geeignete Kindersuchmaschinen:

<https://www.fragfinn.de/>

<https://www.blinde-kuh.de/index.html>

#### Sonstige geeignete Materialien:

- Stativ(e) zum Feststellen von Hardware
- Endoskopkamera
- digitales Mikroskop (z.B. zur Kopplung mit Tablet)
- Aufnahmegerät / Kindermikrofon
- Bee Bot (Mini-Roboter)
- Digitalkameras



- Bluetoothbox zum Abspielen von Geräuschen / Liedern / Hörspielen
- Sprechender Stift (Tellimero, Anybookreader) o. sprechende Klammern
- Beamer für Bilderbuchkino
- Softboxen / andere Lichtquellen für Foto- und Videoprojekte
- ggf. Greenscreen (oder grünes Tuch aufhängen) zur Änderung des Hintergrunds bei Fotos und Videos

*Weitere Infos zu Apps & Sicherheit im Dokument „Hinweise zur Nutzung von Apps“.*

*(Wir empfehlen z.T. auch Apps mit In-App Käufen und Werbung, Tipps zum Umgang hiermit finden Sie ebenfalls in diesem Dokument.)*